



Programmatore UB-PROG1

- Per i sensori UB 500/2000/4000/6000-30GM-E0/E2-V15
- **Apprendimento semplice dei punti di comando A1/A2 o finestra di misura**
- **Semplice selezione della funzione d'uscita: funzione finestra, funzione no/nc un punto di comando, funzione no/nc controllo della zona di rilevamento**

Per l'apprendimento il programmatore può essere allacciato tra il connettore femmina V 15 del cavo ed il connettore maschio V15 del sensore.

Con i due tasti A1 e A2 possono essere appresi i punti di comando/finestra di misura e la funzione di uscita, seguendo lo schema qui accanto.

I punti appresi e le funzioni rimangono memorizzati nel sensore anche dopo avere staccato il programmatore e la tensione di alimentazione.

Funzioni uscita		Apprendimento
Finestra	1. $A_1 < A_2$: contatto normalmente aperto 	- Targh. sul pt. comando vicino - Schiacciare il tasto A1 per 1 s - Targh. sul pt. com. lontano - Schiacciare il tasto A2 per 1 s
	2. $A_2 < A_1$: contatto normalmente chiuso 	- Targh. sul pt. comando vicino - Schiacciare il tasto A2 per 1 s - Targh. sul pt. com. lontano - Schiacciare il tasto A1 per 1 s
un punto di comando	3. $A_1 \rightarrow \infty$:*) contatto normalmente aperto 	- Targh. sul pt. comando vicino - Schiacciare il tasto A2 per 1 s - Manca l'oggetto nel campo di lavoro*) - Schiacciare il tasto A1 per 1 s
	4. $A_2 \rightarrow \infty$:*) contatto normalmente chiuso 	- Targh. sul pt. comando vicino - Schiacciare il tasto A1 per 1 s - Manca l'oggetto nel campo di lavoro*) - Schiacciare il tasto A2 per 1 s
Supervisione nel campo di lavoro	5. $A_1 \rightarrow \infty, A_2 \rightarrow \infty$:*) Oggetto riconosciuto: Uscita di com. chiusa Oggetto non ric.: Uscita di comando aperta	- Manca l'oggetto nel campo di lavoro*) - Schiacciare il tasto A1 per 1 s - Schiacciare il tasto A2 per 1 s

*) $A_1 \rightarrow \infty$ o $A_2 \rightarrow \infty$ significa che il lobo del suono non deve incontrare nessun oggetto in fase di apprendimento.
 O si levano tutti gli oggetti dalla zona di rilevazione o bisogna coprire il transponder del sensore con la mano toccando il sensore.

Indicatori nella funz. apprendim.	LED verde	LED rosso	LED giallo
Oggetto riconosciuto	lampeggia	spento	spento
Oggetto non riconosciuto	lampeggia	spento	acceso
Oggetto insicuro (appren. non valido)	spento	lampeggia	spento